**Conceptual Design**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Mario F. Vélez R. | Date | 18/04/2017 |
| Project/Task | PSP Tarea 6 | | |

Se utilizará como base el programa desarrollado para la tarea 5, por medio de este se calculará el valor de la integral para el número dado.

Se creara un método llamado calculador, que utilice a su vez, los métodos de la tarea 5 y, se le añadirán las funcionalidades de comparación del número obtenido con el valor real buscado, para a partir de esto, tomar decisiones para la modificación del valor x a hallar.

Si el valor p obtenido es mayor que el real, se le restará 0.5 al valor de x en caso contrario se le añadirá 0.5.

Si existe un cambio de signo en el resultado obtenido, el valor que se le añade a x será la mitad del valor anterior que se le añadió.

En caso de que el resultado de 0, se debe tener un valor que arrojar para este caso.

El programa debe seguir el estándar de codificación desarrollado.